Вопросы к коллоквиуму для студентов II-го курса

1. Переменные. Имена переменных. Константы.
2. Типы данных. Оператор typeof.
3. Преобразование типов.
4. Операторы. Бинарные и унарные операторы. Приоритет операторов. Совмещение операторов.
5. Операторы сравнения. Сравнение с null и undefined.
6. Условные операторы: if, '?'. Конструкция switch.
7. Логические операторы.
8. Циклы while, for.
9. Функции (Function Declaration). Параметры по умолчанию.
10. Функциональные выражения (Function Expression) и функции-стрелки.
11. Числа. Способы записи числа. Системы счисления. Методы типа Number: преобразование к числу, округление, проверка специальных числовых значений.
12. Строки. Методы типа String: изменение регистра, поиск подстроки. Сравнение строк.
13. Массивы.
14. Методы массивов: добавление, удаление и замена элементов, объединение массивов, поиск в массиве.
15. Методы перебора и преобразование массива.
16. Объекты. Литералы и свойства. Вычисляемые и короткие свойства. Проверка существования свойства. Перебор и упорядочение свойств объекта.
17. Копирование, клонирование, сравнение, объединение объектов. Объекты-константы.
18. Тип данных Symbol.
19. Коллекции Set, WeakSet.
20. Коллекции Map, WeakMap.
21. Деструктурирующее присваивание. Вложенная деструктуризация.
22. Дата и Время. Объект Date. Получение и установка компонентов даты. Автоисправление даты. Разность дат.
23. Глобальны объект. Создание функции с помощью конструктора (new Function).

1. [Лексическое](https://learn.javascript.ru/closure" \l "leksicheskoe-okruzhenie) окружение (LexicalEnvironment). Замыкание.
2. Объект функции. Именованное функциональное выражение (Named Function Expression).
3. Остаточные параметры и оператор расширения.
4. Каррирование и частичное применение функции.
5. Генераторы. Функции-генераторы. Перебор объектов-генераторов.
6. Методы объектов, this. Оператор опциональной последовательности.
7. Итерируемые объекты. Псевдомассивы.
8. Преобразование объектов.
9. Создание объектов через "new".
10. Флаги и дескрипторы свойств.
11. Геттеры и сеттеры.
12. Декораторы. Методы call(), apply().
13. Привязка контекста.